

# Wagic

The homebrew?!

# Sommario

---

Introduzione	2
Iniziare	3
Giocare	4
Duellare	5
Creare un mazzo	9
Comprare Carte	10
Opzioni	11
Controlli	12
Personalizzazione	13
Note	14

Wagic, the Homebrew?! non dovrebbe essere usato in nessun modo che infranga i diritti altrui. L'uso ripetuto di questo prodotto può portare a malditesta, stanchezza, e a planeswalking involontario.

**Giocate a Wagic responsabilmente.**

# Introduzione

---

*Oh voi che cercate arcani ed esoterici giochi homebrew, la vostra ricerca è finita:*

*Avete trovato Wagic, l'Homebrew.*

## Che cos'è Wagic?

Wagic è un motore per giochi di carte collezionabili per PSP. Il suo scopo primario è di simulare un famoso gioco di carte, ma il motore è abbastanza flessibile da supportare diversi utilizzi. E' pure estensibile, sia aggiungendo nuove carte che cambiando il codice sorgente. E' proprio così, Wagic è un software open source. E' principalmente codificato e mantenuto da Wololo, ma ha beneficiato di molti contributi, includenti disegni, musica, effetti sonori, carte, e codice.

I giocatori creano i mazzi e combattono, sia uno contro l'altro che contro la IA. Vincendo duelli sbloccherai nuove carte e verrai premiato con crediti, che possono essere spesi nel negozio. Ci sono pure alcuni segreti nascosti da sbloccare, in più. Lavora sodo e qualcosa di buono accadrà.

Wagic viene continuamente aggiornato con nuove carte e nuovo codice. Per le ultime notizie, visita <http://www.wololo.net/wagic>.


Il forum (at <http://www.wololo.net/forum>) è il polo centrale per la personalizzazione del gioco, nonostante che copie aggiornate al minuto possano essere ottenute dal SVN alla pagina del google project (<http://code.google.com/p/wagic>)

# Iniziare

*Una carta spoglia è una carta non interessante.  
Visita i forum di Wagic per trovare tanti set di carte  
personalizzati, include nuove immagini per le carte!*

## Il menu principale



Immediatamente dopo che Wagic carica tutti i file a lui necessari sarai accolto dal menu principale. Naviga tra le voci usando il D-pad, e seleziona usando il pulsante . Da sinistra a destra, le opzioni sono: Gioca, Deck Editor, Negozio, Opzioni, Esci.

La prima volta che lancerai Wagic, una collezione casuale di carte ti verrà assegnata, cosiccome abbastanza terre da creare un mazzo di qualsiasi colore. Ti verranno anche dati crediti per comprare qualche nuova carta nel negozio.

Nonostante costruire un mazzo personalizzato è una parte importante di Wagic, se tu volessi iniziare a giocare fin da subito puoi usare uno dei mazzi precostruiti. Seleziona semplicemente la voce Gioca, poi scegli un mazzo. Sappi che una volta che hai creato il tuo primo mazzo, questi mazzi precostruiti non saranno più disponibili.



# Giocare

---

*Colui che conosce le regole, ha il controllo.  
Se non sai come giocare,  
Trova un manuale!*

## Le fasi del Gioco.



**La fase di Stappo.** Wagic stapperà automaticamente ogni carta che può essere stappata in questo momento. Certe carte non stappano.



**La fase di Mantenimento.** Tutti i costi di mantenimento devono essere pagati in questo step.



**La fase di Pesca.** Wagic metterà nella tua mano una carta dal mazzo. Se non ci saranno carte disponibili per essere pescate, perdi.



**La prima fase principale.** Ad eccetto di carte istantaneo e carte con abilità, le carte possono essere giocate solo in una fase principale.



**Inizio del combattimento.** Questa è un'opportunità per giocare magie e attivare abilità che potrebbero alterare il corso della battaglia.



**Dichiarazione attaccanti.** Scegli quali creature attaccheranno il tuo avversario. Quelle tappate o giocate recentemente non possono.



**Dichiarazione bloccanti.** Il giocatore in difesa decide quali creature bloccheranno l'avversario. Le creature tappate non possono farlo.



**Danno da combattimento.** Gli attaccanti non bloccati infliggono danno al giocatore bersaglio, e le creature si infliggono danni tra di loro.



**Fine del combattimento.** Lancia istantanei e abilità prima della tua seconda fase principale.



**Seconda fase principale.** Identica alla prima fase principale. Puoi giocare solo una carta terra per turno, tra la prima e la seconda fase.



**Fine del turno.** Le abilità che si attivano "alla fine del turno" si attivano ora.



**Fase di scarto.** Se il giocatore corrente ha più di sette carte in mano, lui è forzato a scartare le carte in eccesso.

# Duellare

---

*Colui che entra in battaglia impreparato  
deve essere pronto alla disfatta.  
Armati e preparati alla vittoria!*

## Iniziare una Partita

Quindi, sei pronto a iniziare a giocare? Se pensi di poter capire come fare da solo, sentiti libero di provare! Altrimenti, qua segue una spedita introduzione. Nota bene che ogni partita è differente, quindi spesso finirai faccia a faccia con situazioni differenti da quelle elencate qui.

In questo gioco di carte, delle regole specifiche (quelle scritte sulle carte) valgono sempre più di quelle generali (quelle sul manuale). Ricorda solo di leggere le carte attentamente e dovresti essere apposto.

Per cominciare, dovrai iniziare un nuovo gioco. Naviga sopra il pulsante "Gioca" (è all'estrema sinistra) e premi ●



Dopo aver selezionato la modalità a 1 Giocatore, dei menu compariranno chiedendoti prima di selezionare un mazzo, e quindi un avversario. Se non hai avuto tempo di creare un mazzo, puoi giocare con uno dei mazzi precostruiti. Ci sono diversi avversari tra cui scegliere, ma il mazzo "Alliance" utilizza meccaniche di gioco particolarmente semplici.

## Panoramica del Duello



Questa è la schermata iniziale del duello: la tua zona di gioco è nella parte bassa, e la zona dell'avversario è in alto. La fase corrente del gioco è mostrata con un'icona sulla parte sinistra dello schermo, il nome della fase è scritto invece in alto a destra. Entrambi i giocatori hanno un ritratto (usato ogniqualvolta devi scegliere un "giocatore bersaglio"), un cimitero, un mazzo, e una mano. In numeri rappresentano il numero di carte nella pila (per il cimitero e il mazzo), o il numero totale di punti vita (nei ritratti).

## Giocare (e usare) carte

E' il tuo turno, quindi premi **R** per vedere la tua mano.



Seleziona una carta usando i pulsanti sinistra e destra, e usa **●** per metterla in gioco. Una volta che una carta è in gioco, può essere tappata (usata) con **●**.

Adesso sarebbe perfetto giocare una terra. Seleziona una terra e premi **●**.



## Tappare per ottenere mana

Quanto tappi una terra, il mana appare lungo il lato destro dello schermo. Questo mana è usato per giocare magie e abilità allo stesso modo: tappi le terre che ti servono, quindi clicchi sulla carta che ha l'abilità.



## Magie, abilità, e bersagli

Nella maggiorparte dei casi, giocare una carta dalla tua mano è detto "giocare una magia", mentre usare una carta sul terreno di gioco implica "usare un'abilità". Nonostante molte magie e abilità funzionino senza fare niente, molte volte ti troverai a dover scegliere un bersaglio. Usare queste magie ti metterà nella "targetting mode".

Quando sei entrato nella "targetting mode", un sottile riquadro rosso apparirà sul bordo del tuo schermo, e i bersagli non validi verranno oscurati. Naviga su una carta visibile (non oscurata) o sul ritratto di un giocatore, e clicca su di esso con ● per selezionarlo come bersaglio. Per cancellare il "targetting mode", premi ⊗.

In rari casi, una magia può avere diversi bersagli. Queste magie richiedono che tu clicchi sulla carta che stai lanciando di nuovo per confermare i tuoi bersagli. Per esempio, se voglio usare una fireball sul mio avversario e una delle sue creature: tappo per il mana, guardo la mia mano ( R ), seleziono la fireball (●) per iniziare a castarla. Quindi nascondo la mano, seleziono il ritratto del mio avversario (●), e la creatura (●), guardo la mia mano di nuovo, e infine clicco sulla fireball per confermare. Sembra difficile a sentirsi, ma in pratica si rivelerà molto semplice.

### Ricorda!

● conferma una selezione, ⊗ la cancella.

R mostra e nasconde la mano,

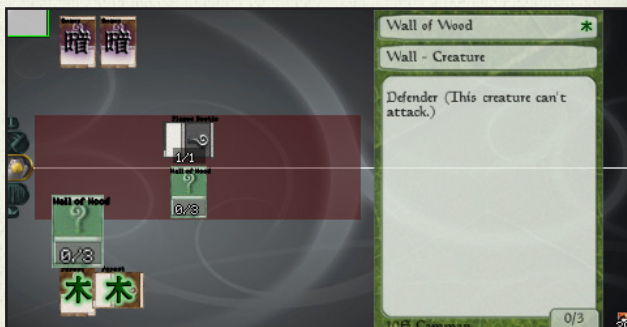
L avanza alla fase successiva.



## Attaccare e Bloccare

Il combattimento non è solamente lanciare magie da una parte e dall'altra, di certo. Una gran parte del combattere è composta dalla battaglia tra le creature! Quando è il tuo turno, puoi selezionare gli attaccanti (premendo ●) da mandare contro i tuoi nemici. Se non sono bloccati da una creatura, i tuoi attaccanti danneggeranno direttamente il nemico.

Ma cosa fare quando sei sotto attacco? Usa ● per selezionare le tue creature per bloccare. Usa ● di nuovo per muovere un tuo particolare bloccante a un altro attaccante. Prova a creare combattimenti dove la costituzione delle tue creature (il secondo numero) è più alta della forza del nemico (il primo numero), altrimenti le tue creature moriranno.



## Interruzioni

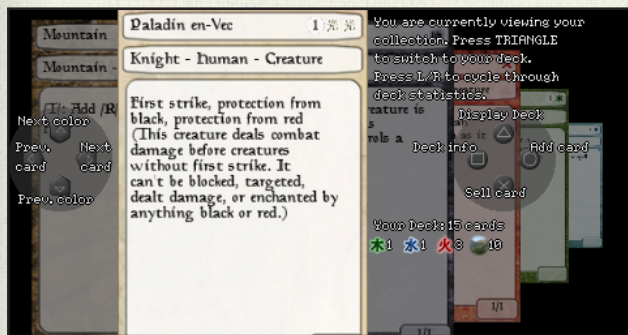
Certe volte (dopo una magia o cambiando fase) il gioco ti chiederà se vuoi interrompere. Interrompere ti dà l'opportunità di contrastare (counterizzare) le strategie dei tuoi avversari, o perfezionare le tue



Premere ● causerà un'interruzione, mentre ● o R no. Durante un'interruzione, il rettangolo intorno al tuo ritratto diventa rosso. Se in qualsiasi momento tu volessi cancellare un'interruzione, premi solamente ● di nuovo. Lanciare magie durante un'interruzione funziona come al solito, ma ricorda che, in base a in che fase ti trovi, solo certi tipi di magie possono essere lanciate.

# Creare un mazzo

*Il segreto per diventare un maestro di Wagic è la pratica.  
Pratica, e la capacità di creare deck.  
Prendi in mano il deck editor!*


## Il Deck Editor



La metà del divertimento di Wagic è data dal mettere insieme carte in mazzi perfetti. Per usare il deck editor, naviga col D-pad, aggiungi e rimuovi carte usando , premi  per vendere carte, e usa il menu sotto il pulsante start per salvare o cancellare le modifiche.

Sappi che puoi creare quanti mazzi vuoi, anche usando le stesse carte della tua collezione. Se possiedi due carte dello stesso tipo, puoi usarle entrambe in ogni mazzo che costruisci.

### Nota da esperto!

 mostra/nasconde l'anteprima del mazzo.

 e  per vedere utili statistiche.

# Comprare carte

*Fai attenzione al mercante,  
i suoi prezzi cambiano con la domanda e l'offerta,  
eppure lui ha sempre un profitto.*

## Il Negozio



Il mercante è un anima subdola, che convince i suoi clienti a comprare pacchetti di espansione limitando la scelta delle carte singole. Premi **▲** per vedere una lista di tutte le carte sullo schermo, o premi **Ⓛ** per chiedere una nuova serie da cui scegliere.

Se finisci i crediti, dovrai tornare al deck editor per vendere alcune carte, o giocare di nuovo contro la IA per vincerne altri. Vincere contro la IA sblocca anche ulteriori carte in vendita nel negozio.




Wagic supporta al momento oltre tremila carte, ma senza sbloccare nuovi set sarai solo in grado di giocare con una parte limitata di queste. Se ti annoi o ti dispererai, cerca sui forum strategie per battere la IA, set creati dagli utenti, e altro.

# Opzioni

*Più o meno tutti conoscono quello che vogliono,  
ma solo il saggio sa come raggiungerlo.  
E' una brutta vita senza un menu delle opzioni.*

## Impostazioni di Gioco

<b>Settings</b>	Game	User	Credits
General Options			
<b>Music volume</b>			<b>Mute</b>
SFX volume			30
Display InGame extra information			No
Difficulty			Normal
Seconds to pause for an Interrupt			0
Interrupt my spells			No
Interrupt my abilities			No
Wagfc, The Homebrew?! by wololo			

Usa le opzioni di gioco per personalizzare la tua esperienza. Naviga tra i tab usando i pulsanti  e , scorri le scelte possibili con il pulsante , e conferma o cancella con il menu start. Molte opzioni si capiscono facilmente.

L'opzione mostra **informazioni extra** mostrerà notifiche di testo quando le carte fanno cose come andare nel cimitero. Mettere le opzioni di **interruzioni** su On potrebbe allungare i turni, ma ti permette un controllo maggiore sul tuo turno. Una **cache grande** tiene in memoria molte più carte tutte in una volta, ma può causare crash in certi casi.

I **profili** permettono a diversi giocatori di usare una PSP. Ogni profilo ha la sua collezione di carte, bonus sbloccati, e crediti.






# Controlli








---

*A volte aiuta sapere  
il bottone giusto da premere,  
e il momento giusto in cui premerlo*




## Navigazione Generale

-  — Conferma la selezione
-  — Cancella
-  — Apre il menu (spesso per salvare o uscire)










## Deck Editor

-  — Aggiunge/rimuove carte dal deck
-  — Vende la carta
-  — Passa dal deck alla collezione (e viceversa)
-  — Mostra l'help/le statistiche
-  — Cambia la velocità di scorrimento
-  — Salva o cancella le modifiche
-  — Scorre tra le pagine delle statistiche

## Negozi

-  — Chiede il prezzo di una carta, compra la carta
-  — Cambia le carte in vendita
-  — Menu per uscire (salva tutti gli acquisti)

## Gioco

-  — *Su carta*: attiva la carta (tappa, attacca, ..)
-  — *Su giocatore*: lo seleziona come bersaglio
-  — *Su pila di carte*: scorre la pila, se possibile
-  — *Su richiesta di interruz.*: non interrompe
-  — *Su richiesta di interruz.*: sceglie di interrompere
-  — Cancella interruzione, magia, o abilità
-  — Avanza alla fase successiva di gioco
-  — Mostra e nasconde la mano
-  — Menu per uscire

# Personalizzazione

---

*Tu metti le prove e il tempo libero,  
Noi mettiamo le opportunità.  
Aiutaci a rendere Wagic perfetto!*

## Nuove Carte

Aggiungere nuove carte a Wagic può essere un'esperienza gratificante. Usa un tool per l'editing di immagini per creare le immagini delle carte (raccomandiamo Magic Set Editor 2), quindi apri una copia di `_cards.dat` e inizia a modificare! Il formato può essere un pò intricato all'inizio, ma spendi del tempo leggendo le altre carte e e capirai come fare. Oppure visita <http://wololo.net/wagic/> per leggere la guida ufficiale per create carte.

## Nuovi Temi

Se pensi di poterne fare uno buono, prova a creare un tema tutto tuo. Salva una copia della cartella con gli elementi della grafica nella cartella "themes", rinominandola in modo da non chiamarsi come gli altri temi già esistenti ("themes/Mio Tema", per esempio). Quindi sentiti libero di sostituire qualsiasi delle immagini contenute nella cartella appena copiata. Puoi anche rimpiazzare le immagini delle carte, ricreando la struttura dei set dentro la cartella del tema ("themes/Mio Tema/sets/10E/IDcarta.jpg"). Nota che i file zippati non funzionano per i temi.. se vuoi rimpiazzare una carta, questa deve essere presente direttamente (non compressa).

## Nuovo Codice

Vuoi implementare una nuova abilità, o magari cambiare il modo in cui il sistema funziona internamente? Scarica il sorgente dal SVN (<http://code.google.com/p/wagic>) e cambia il codice come il tuo cuore ti suggerisce! Contatta Wololo sui forum con una buona patch e magari potresti anche vedere il tuo codice aggiunto al progetto.

# Note

---

*Prendi nota!*

*Un piccolo pezzo di carta,  
può conferire un piccolo pezzo di mente.*

